système PlayStation®Vita

Français

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ / ÉPILEPSIE / CRISES

Certaines personnes, qui sont sensibles aux lumières clignotantes ou vacillantes ou encore aux motifs géométriques, peuvent présenter des symptômes épileptiques ou faire une crise lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo. Ces symptômes peuvent apparaître chez les personnes ne présentant aucun antécédent épileptique. Si vous ou quelqu'un de votre famille êtes sujet à l'épilepsie ou à des crises quelconques, consultez votre médecin avant de commencer à jouer.

CESSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

• vertige • troubles de la vision • clignements d'yeux ou contractions musculaires • désorientation
• perte de connaissance • saisies • mouvements involontaires ou convulsions

RECOMMENCEZ À JOUER QUE SUR APPROBATION DE VOTRE MÉDECIN.

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ / ÉPILEPSIE / CRISES

UTILISATION DES JEUX VIDÉO AFIN D'ÉVITER LE RISQUE DE CRISE

- Jouez toujours dans un endroit bien éclairé et à distance suffisante del'écran (écran tactile).
- Évitez toute utilisation prolongée du système PlayStation®Vita. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Évitez immédiatement de jouer si vous présentez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou toute sensation analogue au mal des transports, gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou toute autre partie du corps. Si cet état persiste, consultez un médecin.

JEU DE CARTE PRÉCAUTIONS – PARTIE 1

Gardez la carte de jeu hors de la portée des jeunes enfants pour prévenir une ingestion accidentelle.

Cette carte de jeu doit être utilisée uniquement avec le système PlayStation®Vita. Utiliser cette carte de jeu avec un autre appareil peut endommager l'appareil ou la carte de jeu.

- Ne touchez pas les connexions de la carte de jeu avec les mains ou des objets métalliques.
- Empêchez la carte de jeu d'entrer en contact avec des liquides. Ne pas plier ni faire tomber la carte de jeu ni l'exposer à un impact physique important.
- La carte de jeu ne doit jamais être désassemblée ou modifiée.

JEU DE CARTE PRÉCAUTIONS – PARTIE 2

N'utilisez pas et ne rangez pas la carte de jeu dans les endroits suivants ou dans les conditions suivantes :

- Dans une voiture avec les fenêtres fermées (particulièrement en été)/dans la lumière directe du soleil/près de sources de chaleur.
- Dans des environnements très humides ou corrosifs.
- Assurez-vous d'insérer la carte de jeu dans le bon sens.

Les données sur la carte de jeu peuvent être perdues ou corrompues dans les situations suivantes:

- Si la carte de jeu est retirée du système ou si le système est éteint pendant que des données sont lues ou enregistrées sur la carte de jeu.
- Si la carte de jeu est utilisée dans un endroit où elle peut être affectée par l'électricité statique ou le bruit électronique.

Si, pour quelque raison que ce soit, une perte ou une corruption de données survient, il est impossible de récupérer les données. Il est recommandé de sauvegarder les données régulièrement. Sony Computer Entertainment Inc. et ses filiales et sociétés affiliées ne seront pas responsables pour des dommages ou une blessure dans le cas d'une perte ou corruption de données.

JEU DE CARTE AVIS – PARTIE 1

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC.

Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes:

(1) cet appareil ne peut pas causer d'interférence préjudiciable, et

(2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant une interférence qui pourrait causer un fonctionnement irrégulier

- Cet appareil a été testé et il a été déterminé qu'il se conforme aux normes pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles FCC. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre une possibilité d'interférence préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise, et peut émettre une énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé ou utilisé selon les instructions, peut causer une interférence préjudiciable aux radiocommunications.

JEU DE CARTE AVIS – PARTIE 2

- Cependant, il est impossible de garantir qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause une interférence préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle ce qui peut être déterminé en allumant ou en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :
  - Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
  - Éloigner l'appareil du récepteur.
  - Brancher l'appareil sur un autre circuit que celui où le récepteur est branché.
  - Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé.

Tout changement ou modification n'étant pas expressément approuvé dans ce manuel pourrait annuler votre droit d'utiliser cet appareil.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Les habitants de LittleBigPlanet™ sont attirés par les fascinantes attractions du carnaval ambulant comme des abeilles par un pot de miel.

Illuminant chaque recoin de Patchwork Monde, les merveilles de Carnavalia promettent joie et bonheur aux plus jeunes comme aux plus âgés.

Mais l'obscurité se tapit dans la lumière... car derrière chaque frisson d'émerveillement qu'apporte ce carnaval, il y a un mystérieux Marionnettiste qui tire les ficelles...

Commendes par Défaut

Il existe de nombreuses façons d'aider Sackboy™ à explorer Carnavalia.
Certaines sont familières, d'autres sont inédites et utilisent l'ensemble des fonctions étranges et fantastiques de ton système PlayStation®Vita.

Bienvenue dans Patchwork Monde !

Depuis son Pod, Sackboy™ a une jolie vue sur les planètes de Patchwork Monde :

À gauche se trouve la planète foraine ambulante de Carnavalia,
domaine du mystérieux Marionnettiste. C'est là que la grande aventure
de Sackboy™ va se dérouler.

Au milieu se trouve le monde de la Communauté LittleBigPlanet™ où tu pourras rejoindre Sackboy™ et des saquillions d'autres joueurs en ligne pour exposer tes créations et jouer aux niveaux étranges et merveilleux issus de l'imagi-sphère.

Et à gauche se trouve Ma Lune, où rêves, jeux et niveaux prennent vie. Tu peux aller y consulter des Didacticiels sur tout et n'importe quoi, comme habiller Sackboy™ avec une nouvelle tenue ou utiliser des gadgets pour créer tes propres niveaux et parties, par exemple.

Quand tu accèdes à ton Pod pour la première fois, seule Carnavalia flotte dans l'espace. Il faut que tu aies terminé une première série de tâches et que tu aies prouvé que tu en es digne pour que les deux autres planètes apparaissent dans la Fenêtre de contrôle de ton Pod.

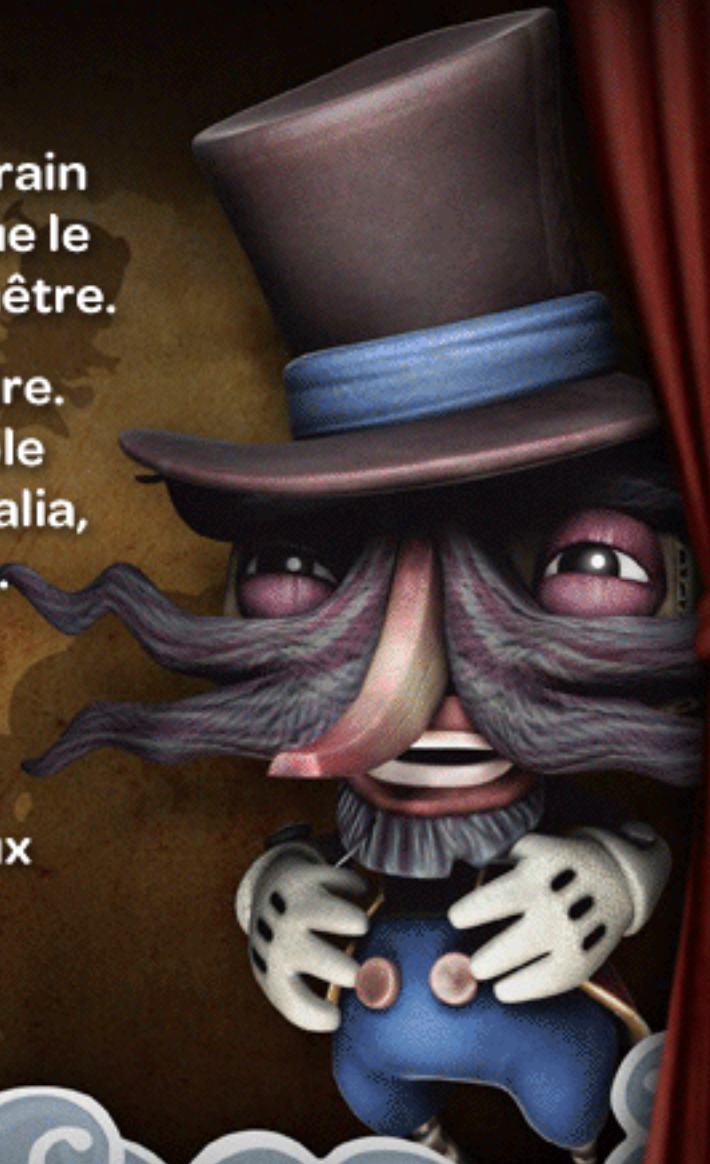
Pour te rendre sur l'une de ces trois planètes, il te suffit de la tapoter sur ton écran tactile. Pour explorer la planète de ton choix, tapote-la et déplace ton doigt sur l'écran. Pour commencer un niveau, tapote l'écran tactile pour le sélectionner puis tapote-le à nouveau pour t'y rendre et y jouer.

Que la fête commence !

Approche, approche... et entre dans le merveilleux monde forain itinérant de Carnavalia ! Enfin... merveilleux, il l'était avant que le Marionnettiste ne jette littéralement tous ses jouets par la fenêtre.

Carnavalia est l'endroit où Sackboy™ commence son aventure. C'est là qu'il entend pour la première fois parler de la terrible histoire du Marionnettiste et de la transformation de Carnavalia, lieu de joie rempli de rires devenu coquille vide et lugubre.

Mais ne te laisse pas décourager ! Sackboy™ a toujours le sourire... enfin, sauf si tu commences à jouer avec les touches directionnelles. Une grande aventure t'attend alors approchons-nous pour regarder le monde merveilleux de LittleBigPlanet™ PlayStation®Vita d'un peu plus près...



L'Écran de Jeu

S’Experimer

Parce que c’est un petit compagnon très expressif, Sackboy™ peut manifester plusieurs humeurs. Utilise les touches directionnelles pour la modifier : appuie sur ⬆ pour qu’il soit heureux, ⬇ pour qu’il soit triste, ⬅ pour qu’il soit effrayé et sur ➡ pour qu’il soit en colère.

Maintient la touche L enfoncée puis déplace le joystick gauche ou droit pour faire bouger les bras de Sackboy™. Incline ton système PS Vita vers l’avant et vers l’arrière pour que Sackboy™ hoche la tête.

Déplacer Sackboy™

Le monde de LittleBigPlanet™ in'est pas à sens unique : Sackboy™ peut avancer et reculer sur l'écran. Incline le joystick gauche vers le haut ou vers le bas pour avancer ou reculer et contourner les obstacles.

Appuie sur la touche ⊗ pour sauter. Plus tu appuies longtemps sur la touche, plus tu sautes haut.

Si tu as besoin de sauter encore plus haut, utilise des Tampons sauteurs. Ces petites choses à ressort te catapulteront dans les airs très facilement pour que tu puisses atteindre les endroits et les récompenses difficiles d'accès.

S'accrocher et se Balancer

Comme l'aventure de Sackboy se déroule sur la planète Carnavalia, il me semble que c'est l'endroit idéal pour faire des acrobaties.

Pour te balancer depuis certains objets, saute vers ceux-ci et maintient la touche R enfoncée pour t'y accrocher. Pour prendre de la vitesse, bouge le joystick gauche de gauche à droite. Pour lâcher prise, relâche simplement la touche R.

Tirer et pousser des objets

Sackboy™ peut déplacer les objets légers ou en mousse en les poussant ou en les tirant. Maintient la touche R enfoncée quand tu es à côté de l'un de ces objets puis déplace-le où tu veux. Appuie sur la touche ⊗ tout en tirant un objet pour que Sackboy™ aille plus vite.

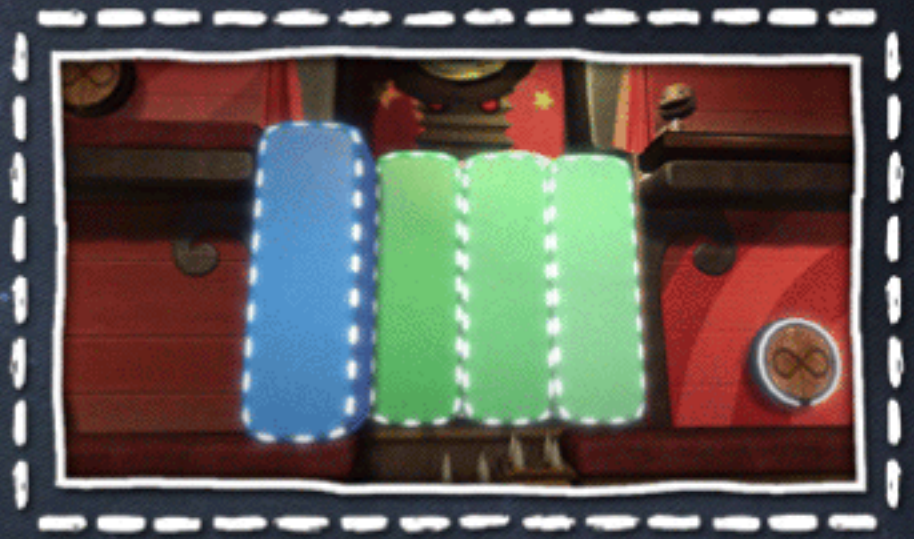
Utiliser l'Écran Tactile

Observe l'incroyable pouvoir du toucher ! Dans In LittleBigPlanet™ PS Vita, tu peux interagir avec le monde qui entoure Sackboy™ comme jamais auparavant.

Tu trouveras de nombreux objets déplaçables au cours de tes voyages. Il en existe de différentes tailles et formes et ils possèdent une apparence spéciale pour que tu puisses les reconnaître. Pour les ramasser, les déplacer et les placer où bon te semble, tapote-les sur l'écran tactile et utilise ton doigt pour les faire bouger.

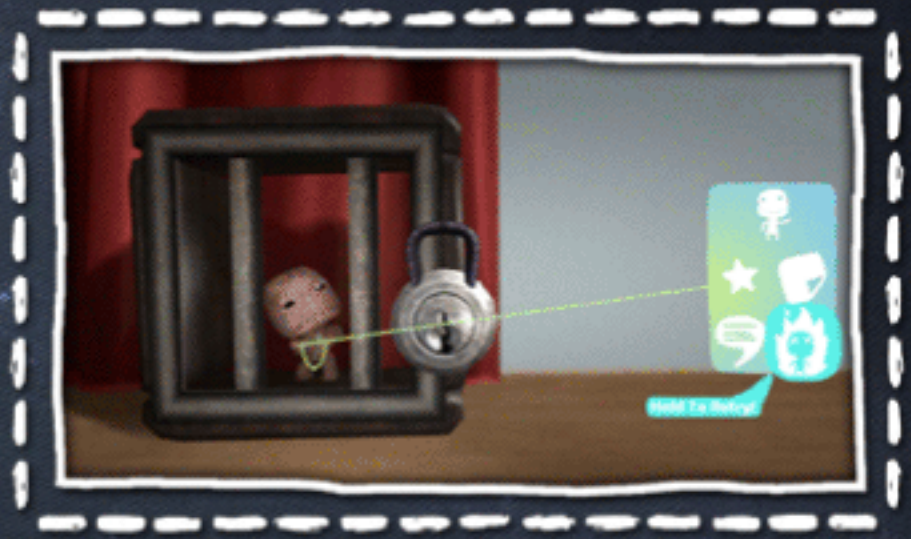
Utiliser le Pavé Tactile Arriére

Sackboy™ devra parfois pousser des blocs vers l'avant pour construire des escaliers, des corniches et plein d'autres trucs utiles. Ouvre l'œil pour repérer ces blocs spéciaux qui peuvent être déplacés et tapote le pavé tactile arrière pour les pousser.



Se Sortir des Situations Délicates

Si Sackboy™ ne fait pas attention, il peut se retrouver piégé dans un endroit étroit ou dans une énorme cage fermée à double tour. Mais pas de panique : il peut facilement s'en échapper. Il te suffit d'appuyer sur la touche ▣ pour ouvrir le menu Popit et de tapoter l'icône RETRY pour recommencer à partir du dernier point de contrôle.

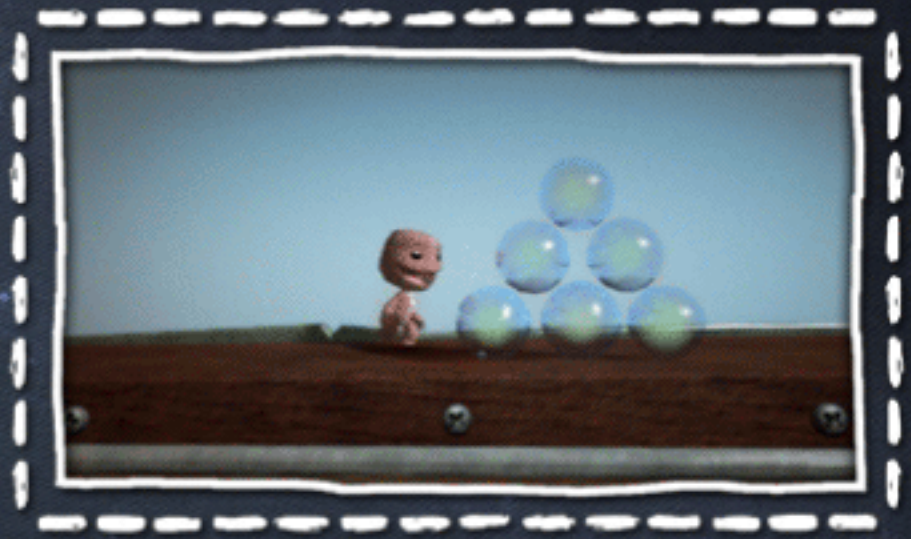


Points de Contrôle

Au cours de son aventure, Sackboy™ passera devant des points de contrôle qui jalonnent ta progression dans chaque niveau. En utilisant le bouton Réessayer, tu réapparais au dernier point de contrôle que tu as passé.

Bulles de Score

Les bulles de score contiennent de bons vieux points. Plus tu gagnes de points, plus tu grimpes haut dans le classement en fin de niveau.



Bulles Récompense

Les bulles récompense contiennent toutes sortes d'objets à collectionner, comme des autocollants, des décos et des tenues que tu peux utiliser pour donner des couleurs à Carnavalia ou un nouveau look à Sackboy™ Tu peux également utiliser les autocollants et les décos pour personnaliser les niveaux que tu crées dans Ma Lune.

En fin de niveau, tu vois combien d'objets et de récompenses tu as ramassés. Ne t'inquiète pas si tu ne réussis pas à tout récupérer : tu peux toujours revenir dans le niveau pour traquer les dernières récompenses que tu as manquées et obtenir un score parfait !

Niveaux Bonus

En traversant les diverses zones de Carnavalia, Sackboy™ trouvera des clés spéciales qui déverrouillent des Niveaux bonus, des mini-jeux qui te permettent de faire une pause entre deux épisodes passionnants et palpitants de l'histoire principale.

Ces niveaux bonus te permettent de profiter de toute une série de mini-jeux d'arcade qui te demanderont peut-être de tourner ton système PS Vita pour le tenir verticalement. Quel que soit le sens dans lequel tu joues, tu peux appuyer sur l'icône point d'interrogation pour connaître les règles du jeu ou sur l'icône « Jouer » pour commencer à jouer.

Tu peux même jouer avec un ami ou trois : passez-vous à tour de rôle le système PS Vita pour que tout le monde puisse profiter des attractions.

Niveaux Verses

Certaines clés déverrouillent des Niveaux versus dans lesquels tu peux affronter un autre Sackboy™ ou une autre Sackgirl™.

La Zone D'Arcade

Comme Carnavalia est une planète foraine itinérante, elle possède forcément une Zone d'arcade bourrée de mini-jeux amusants qui n'attendent que toi.

La Zone d'arcade apparaît en tant que zone de Carnavalia une fois que tu as terminé tous les niveaux de La Marionnetta et remporté tes galons d'aventurier de haut vol. Il te suffit de tapoter cette zone et de choisir l'un des jeux disponibles pour y jouer.

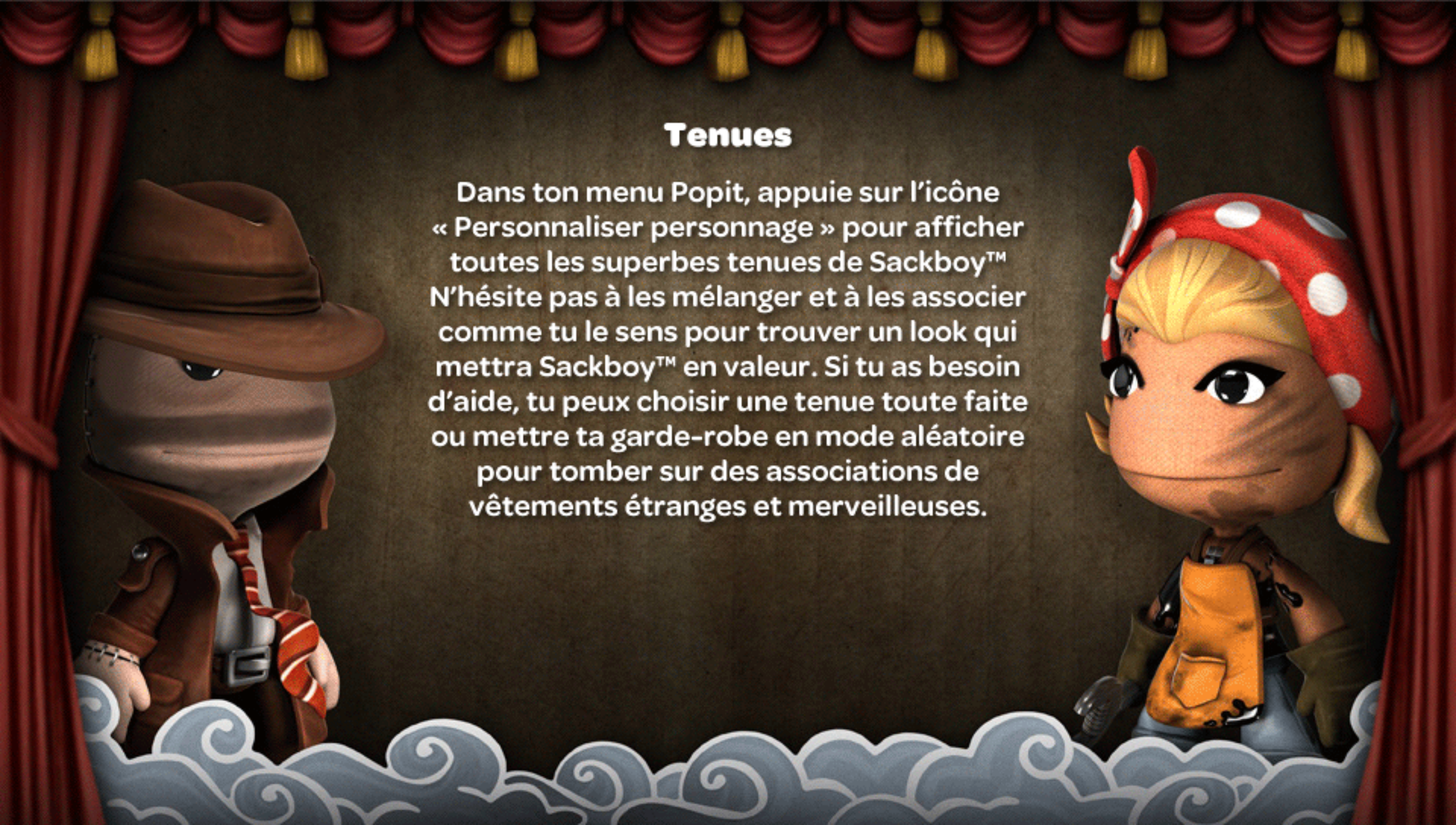
Le Menu Popit

Le menu Popit contient tout ce que Sackboy™ ramasse au cours de son aventure. C'est l'endroit où il faut te rendre quand tu sens l'inspiration arriver. Appuie sur la touche ▣ et le menu Popit apparaîtra comme par magie.

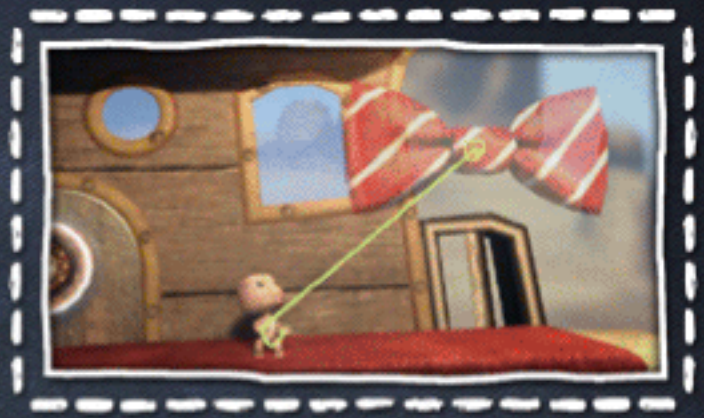
À partir du menu Popit, tu peux accéder à tous les autocollants, les tenues, les décos et toutes les autres choses que Sackboy™ a ramassés en chemin. Tapote une option pour voir tous les objets de ce menu et fais glisser ton doigt sur l'écran tactile pour faire défiler les écrans menus disponibles.

Tenues

Dans ton menu Popit, appuie sur l'icône « Personnaliser personnage » pour afficher toutes les superbes tenues de Sackboy™ N'hésite pas à les mélanger et à les associer comme tu le sens pour trouver un look qui mettra Sackboy™ en valeur. Si tu as besoin d'aide, tu peux choisir une tenue toute faite ou mettre ta garde-robe en mode aléatoire pour tomber sur des associations de vêtements étranges et merveilleuses.



Autocollants et Décos



Pour décorer le monde de LittleBigPlanet™ à ton image, ouvre le menu Popit et choisis l'icône « Autocollants et décos ». Tu pourras y trouver tous les autocollants et les décos que Sackboy™ a ramassés.

Tapote un autocollant pour le sélectionner puis utilise l'écran tactile ou le joystick gauche pour le positionner où tu le souhaites. Tu peux aussi utiliser l'écran tactile ou le joystick droit pour l'agrandir, le réduire ou le faire pivoter... tout ce qu'il faut pour trouver le style idéal !

N'hésite pas à débrider ta créativité, par exemple en mettant un autocollant sur toutes les surfaces blanches que tu as besoin d'égayer.

Utiliser L'Appareil Photo

Où que tu sois, tu peux te prendre en photo, prendre une photo de ce qui t'entoure ou de tout ce que tu veux et la sauvegarder pour la postérité. Encore mieux : tu peux transformer ces photos en autocollants et décorer le monde de LittleBigPlanet™ comme tu le souhaites.

Ouvre ton menu Popit et tapote l'icône « Autocollants et décos » puis l'icône « Appareil photo ». Tu peux ensuite choisir entre l'appareil photo avant ou arrière et appuyer sur la touche R pour prendre le cliché, qui sera sauvegardé dans le menu « Mes images » de ton menu Popit. Tapote l'une de ces photos et hop ! Te voilà avec ton propre autocollant personnalisé !

La Planète Communauté

La planète Communauté est l'endroit où aller si tu veux sortir du mode histoire et laisser Carnavalia tranquille un moment pour voir ce que les autres esprits créatifs de l'imagi-sphère fabriquent.

Tu y trouveras toutes sortes de choses à faire, comme mettre à jour la section « Moi » pour montrer au reste du monde qui tu es et ce que tu aimes, ou découvrir les niveaux créés par les utilisateurs qui font de LittleBigPlanet™ PS Vita un univers si fabuleux.

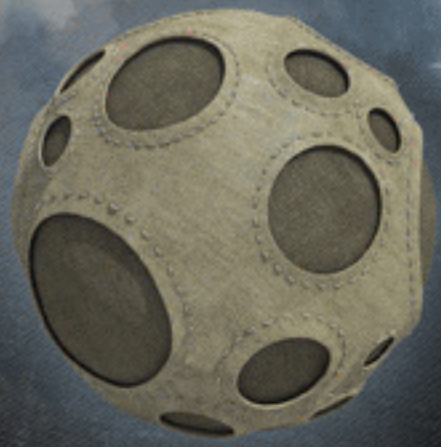
Tu peux télécharger et jouer à de nouveaux niveaux super cool, sauvegarder tes préférés ou voir les destinations que nous recommandons en priorité à tes amis en ligne et toi.

Le Menu Good Grief! / Stop

Le menu Good Grief! / Stop est le meilleur moyen de signaler un contenu choquant mis en ligne par un autre joueur. Appuie sur la touche SELECT à tout moment pour afficher le menu Good Grief! / Stop, via lequel tu peux directement envoyer un rapport.

Ma Lune

Que serait LittleBigPlanet™ PS Vita sans un espace personnel où tu peux laisser libre court à ta créativité ? Ce serait quand même un super jeu à fond les boulons, mais Ma Lune est là pour faire de Patchwork Monde un endroit encore plus extraordinaire, où toutes les idées de l'imagi-sphère peuvent s'associer dans un nombre de combinaisons incroyable.



Pour commencer à bâtir tes propres niveaux, tapote Ma Lune à partir de la Fenêtre de contrôle du Pod de Sackboy™ (c'est la planète de droite) puis déplace ton doigt sur l'écran tactile pour faire tourner la lune et explorer toutes les zones disponibles.

Créer ta propre LittleBigPlanet™

Lors de ta première visite sur Ma Lune, l'endroit te semblera peut-être un peu déprimant, mais pas d'inquiétude : chaque cratère à la surface de la lune peut devenir un endroit où développer une créativité étonnante et construire des niveaux personnalisés.

Tapote l'un des cratères vides et tu verras un grand espace libre qui t'attend pour commencer à bâtir ton propre niveau LittleBigPlanet™.

Voici quelques astuces pour t'aider à te lancer :

- Le Mode aérien permet à Sackboy™ de voler dans un niveau pour voir tous les endroits difficiles d'accès. Appuie sur ⬇ pour activer le Mode aérien et utilise le joystick gauche pour déplacer Sackboy™ ou appuie sur ⬇ à nouveau pour le faire redescendre sur terre.

- Tous les autocollants, décos et autres objets que tu trouves dans les Bulles récompenses disséminées dans Carnavalia et en fin de niveau sont réutilisables dans tes propres créations.
- Utilise le pavé tactile arrière pour faire circuler la caméra de création dans ton niveau et le joystick droit pour zoomer et dézoomer.
- La jauge à gauche de l'écran t'indique à quel point ton niveau est plein.
- Pour essayer ta création, appuie sur la touche START et choisis le mode Jouer. Pour revenir en mode Créer, appuie sur la touche START et choisis le mode Créer.

À droite de la lune, tu verras le bouton « Didacticiels ». C'est une source inépuisable d'informations pour apprendre à construire tes niveaux. Tapote-le et choisis le didacticiel que tu souhaites regarder pour commencer à utiliser au mieux tous les outils créatifs de ton système PS Vita.

Suis les instructions qui s'affichent à l'écran pour plus de détails et pour savoir comment jouer.

Les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa publication, mais des changements mineurs peuvent avoir été apportés au jeu lors des dernières phases de développement. Les captures d'écran sont issues de la version anglaise du jeu.

Pour plus d'informations sur ce jeu s'il vous plaît visitez

www.playstation.com

PlayStation®

Logiciel sous licence pour les systèmes PlayStation®Vita systems aux Amériques. L'utilisation du PlayStation®Network est soumis aux contrats d'utilisateur et aux politiques de confidentialités décrites sur:

www.us.playstation.com/support/useragreements

Divulgation sur L'utilisation des Données de Localisation

Ce jeu interagit avec d'autres applications qui utilisent les données de localisation (comme « near »).

Pour désactiver la données de localisation, allez à [Paramètres] > [Données de Localisation].

SCEA peut mettre fin à la portion de ce jeu en ligne à tout moment.

Les droits d'accès Online Pass ne peuvent pas être transférés une fois que le coupon a été échangé. Les coupons Online Pass ne peuvent pas être échangés ou renvoyés contre de l'argent ou un crédit.

Service consommateur / Ligne d'assistance technique

1-800-345-7669

Si vous avez des questions au sujet de ce produit, visitez le
www.us.playstation.com/support
ou contactez le Service à la clientèle de SCEA au 1-800-345-7669.
Nos représentants sont disponibles du lundi au samedi, de
6:00 à 20:00, et le dimanche de 7:00 à 18:30, heure du Pacifique.

Interactions en ligne non classifiées par l'ESRB

Accord Utilisateur en Ligne

VEUILLEZ PRENDRE CONNAISSANCE DE L'ACCORD UTILISATEUR EN LIGNE DANS SA GLOBALITÉ, PUIS INDIQUER SI VOUS EN ACCEPTEZ OU NON LES CONDITIONS EN CLIQUANT SUR LA TOUCHE "**ACCEPTER**" OU "**REFUSER**" AU BAS DE L'ÉCRAN. SI VOUS CLIQUEZ SUR LA TOUCHE "REFUSER", VOUS NE POURREZ PAS PROFITER DES FONCTIONNALITÉS EN LIGNE DE CE JEU. SI VOUS SOUHAITEZ RENVOYER LA VERSION PHYSIQUE DE CE JEU, PRENEZ CONTACT AVEC LE SERVICE CONSOMMATEURS SONY COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA LLC ("SCEA") AU 1-800-345-7669 POUR EN SAVOIR PLUS SUR LES REMBOURSEMENTS ET LES RETOURS. VOUS DEVEZ ÊTRE EN POSSESSION DE LA FACTURE D'ACHAT.

1. A**CCEPTATION DE L'ACCORD**. Cet Accord ne peut être accepté que par un adulte de plus de 18 ans. En cliquant sur "ACCEPTER", vous affirmez être âgé de plus de 18 ans et acceptez cet Accord pour votre propre compte ou pour celui de votre enfant mineur (âgé de moins de 18 ans).

2. **CONCESSION DE LICENCE.** SCEA vous concède une licence limitée et non exclusive pour utiliser le logiciel de jeu, qui inclut les outils de création de contenu généré par l'utilisateur (collectivement, le "Logiciel"), pour votre usage personnel sur un système de loisir intéractif PlayStation® uniquement. Cette licence limitée ne vous donne pas le droit de, et vous acceptez de ne pas (i) louer ou céder sous licence le Logiciel, (ii) modifier, adapter, traduire, décompiler ou désassembler le Logiciel, (iii) essayer de créer un code source depuis le code du Logiciel, ou (iv) télécharger du contenu de jeu à d'autres fins que celles de jouer, de créer du contenu généré par l'utilisateur ou de distribuer du contenu généré par l'utilisateur, comme cela est autorisé uniquement en lien avec l'utilisation sous licence de ce jeu. Tous les droits relatifs à l'utilisation du Logiciel ne vous étant pas explicitement accordés sont réservés à SCEA. SCEA se réserve le droit de modifier le contenu du jeu, y compris le contenu généré par l'utilisateur, à tout moment et pour quelque raison que ce soit. Ce Logiciel peut inclure des restrictions de temps et d'utilisation. Pour consulter les restrictions de temps et d'utilisation de ce Logiciel, visitez www.us.playstation.com/support/useragreement.

3. **AUTHENTIFICATION/SERVICE.** SCEA peut recueillir des informations sur le matériel et les logiciels d'un utilisateur pour l'authentification, la protection contre la copie, le blocage du compte, la surveillance/les diagnostiques du système, l'application du règlement, la gestion du jeu et d'autres fins. SCEA ne garantit pas le fonctionnement continu des serveurs du jeu et ne saurait être tenu responsable en cas de délai ou de mauvais fonctionnement des serveurs du jeu.

4. **MAINTENANCE ET MISES À JOUR DU SYSTÈME.** Certains jeux ne peuvent pas fonctionner sans la mise à jour du logiciel système de votre système PlayStation (le "Logiciel système"). Le logiciel du jeu pourra vérifier votre système PlayStation afin de déterminer quelle version du Logiciel système est actuellement installée. Si le Logiciel système de votre système PlayStation n'est pas le plus récent, le logiciel du jeu pourra nécessiter que vous mettiez à jour votre Logiciel système avant de pouvoir jouer au jeu. La mise à jour du Logiciel système de votre système PlayStation est susceptible de provoquer une perte de données, de contenu, de fonctionnalités ou d'utilitaires. Il est donc recommandé d'effectuer une copie de sauvegarde des données pouvant être copiées depuis le disque dur de votre système PlayStation avant de procéder à

la mise à jour du Logiciel système. Vous trouverez des informations sur la copie de sauvegarde dans le guide de l'utilisateur en ligne du système PlayStation. SCEA n'est pas responsable des pertes de données.

5. **COMPTES UTILISATEUR SÉPARÉS.** Ce jeu pourra vous demander de créer un compte avec un utilisateur, un joueur ou tout autre nom de jeu ("Nom de jeu") et un mot de passe. Vous devrez peut-être aussi sélectionner ou fournir des informations additionnelles pour un profil de jeu. Ces informations pourront être fournies à tout site de tournoi mis en place par SCEA ou ses partenaires en connexion avec ce jeu. Lorsque vous créez un Nom de jeu, choisissez un pseudonyme pour protéger votre identité. Lorsque vous créez un mot de passe, choisissez une combinaison unique de lettres et de chiffres sans lien avec votre Nom de jeu ou toute autre information partagée avec d'autres joueurs au cours d'une partie. Si votre compte est inactif pendant un certain temps, il pourra être désactivé. Si vous avez des questions concernant un compte désactivé, veuillez contacter le service consommateurs SCEA au 1-800-345-7669.

6. **COLLECTE ET UTILISATION D'INFORMATIONS**. Si vous utilisez les fonctionnalités en ligne de ce jeu, SCEA pourra collecter et enregistrer certaines informations en lien avec votre utilisation de ce jeu et de votre système PlayStation, et, selon la politique de confidentialité de SCEA et celle régissant PlayStation®Network, partager ces informations avec des tiers. Ces informations peuvent inclure votre identifiant utilisateur (comme votre ID en ligne PlayStation®Network et votre Nom de jeu), vos scores, vos trophées, vos performances, les lieux visités (vos données de localisation), votre liste d'amis, l'adresse MAC de votre système, votre adresse IP, et votre utilisation des fonctionnalités du jeu. SCEA pourra collecter, enregistrer et partager d'autres informations par le biais de mises à jour ou de modifications apportées au jeu. En utilisant ce jeu, vous autorisez SCEA à collecter, enregistrer et partager ces informations, et notamment à afficher publiquement votre identifiant utilisateur, le lieu où vous vous trouvez, vos scores, votre classement, vos trophées et d'autres données de jeu.

7. **PROTECTION DE L'IDENTITÉ/AUCUNE GARANTIE DE RESPECT DE LA VIE PRIVÉE.** Vous reconnaissez que vous n'avez aucune garantie de respect de votre vie privée ou de confidentialité pour toute information, personnelle ou autre, dévoilée par

vos soins de façon intentionnelle ou accidentelle. Il est recommandé d'éviter de donner des informations permettant de vous identifier personnellement pendant le chat.

8. **COMPORTEMENT EN LIGNE.** En jouant, vous acceptez de vous montrer respectueux des autres joueurs et de ne pas vous livrer à des comportements pouvant être considérés comme injurieux ou offensants par les autres joueurs, perturbateurs pour l'expérience de jeu, frauduleux ou illégaux. Ceci inclut, sans s'y limiter :

(a) Harceler ou intimider d'autres joueurs;

(b) Utiliser un langage, choisir un nom d'utilisateur, de personnage, de clan ou d'équipe, ou créer un contenu pouvant être injurieux, obscène ou diffamatoire d'un point de vue racial, ethnique ou religieux;

(c) Choisir pour nom d'utilisateur, de personnage, de clan ou d'équipe un mot, un symbole ou une association de mots et de symboles identiques ou considérablement similaires à un autre personnage, équipe, arme, véhicule ou tout autre élément apparaissant dans le jeu;

(d) Utiliser du contenu de nature commerciale, comme des publicités, des sollicitations et des promotions pour des biens ou services;

(e) Se présenter faussement comme un employé de Sony Corporation, SCEA, ou toute autre filiale ou société affiliée;

(f) Perturber le cours normal du chat;

(g) Soumettre un faux rapport sur le comportement abusif d'un utilisateur au service consommateurs SCEA;

(h) Enfreindre toute loi locale, régionale ou nationale;

(i) Utiliser un code de triche, un appareil de triche, ou tout appareil modifiant le code ou les données du jeu. Vous trouverez une explication détaillée de la politique de SCEA concernant la triche sur www.us.playstation.com/onlinecheating.

(j) Essayer délibérément de modifier, endommager ou dénaturer le fonctionnement normal de ce jeu, notamment en exploitant le système de classement par la création de "comptes factices".

9. **SIGNALER UN ABUS.** Pour signaler la violation de cet Accord ou pour poser des questions sur un compte bloqué, contactez le service consommateurs SCEA au 1-800-345-7669.

10. **VIOLATIONS DE L'ACCORD.** Si vous enfreignez cet Accord de quelque manière que ce soit, SCEA peut, à sa discrétion et sans préavis, temporairement ou de façon permanente, bloquer votre compte et/ou réinitialiser vos statistiques et/ou vos classements pour ce jeu et tout autre jeu.

11. **CONNEXION INTERNET ET MOBILE.** Pour que les fonctionnalités en ligne de ce jeu fonctionnent correctement, vous devrez posséder et entretenir une connexion Internet adéquate. SCEA et ses filiales ne sont associés à aucun fournisseur d'accès Internet (FAI), et notamment à aucun opérateur de points d'accès public et de réseau mobile (collectivement "FAI"). Les frais de votre FAI en lien avec votre utilisation en ligne du jeu sont à votre charge. SCEA n'est pas responsable des frais, taxes, dégâts ou blessures consécutifs ou liés à votre utilisation des services d'un FAI. Lorsque vous accédez à Internet, vous fournissez des informations directement au FAI, et non à SCEA. Ces informations sont collectées par le FAI. Avant d'accéder à Internet, il est

recommandé de lire attentivement l'accord utilisateur, les conditions d'utilisation et la charte de confidentialité du FAI.

12. **GARANTIE/MISE EN GARDE/LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ. DANS LES LIMITES PRÉSENTÉES DANS CET ACCORD, LE LOGICIEL ET TOUS LES SERVICES ASSOCIÉS SONT FOURNIS ''EN L'ÉTAT'' ET, DANS LA MESURE AUTORISÉE PAR LES LOIS EN VIGUEUR, SCEA EXCLUT TOUTE GARANTIE DE QUELQUE SORTE QUE CE SOIT, EXPLICITE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT TOUTE GARANTIE DE VALEUR MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER.** Sans limiter la portée de ce qui précède, SCEA ne promet pas que le Logiciel fonctionnera correctement avec tous les stockages par carte mémoire ou autres appareils périphériques. De temps à autre, vous pourrez rencontrer des problèmes de disponibilité, d'accès, de délai ou d'échec de fonctionnement indépendants du contrôle immédiat et raisonnable de SCEA. Dans le cas d'un contentieux quant à la fonctionnalité en ligne du Logiciel, vous acceptez que l'entière responsabilité de SCEA et de ses filiales soit limitée à la réparation ou au remplacement du logiciel de jeu au gré de SCEA. SCEA peut, à sa discrétion, décider d'interrompre à tout moment l'hébergement du serveur du jeu. SCEA ne saurait être

tenu responsable d'une telle interruption. SCEA ne saurait être tenu responsable des violations du présent Accord de votre fait ou du fait de tout autre joueur.

13. **MODIFICATION.** SCEA peut, à sa seule discrétion, modifier à tout moment les termes de cet Accord. Vous êtes tenu responsable de prendre connaissance des termes de cet Accord chaque fois que vous vous connectez pour jouer. Dès lors que vous avez accepté le présent Accord et joué au jeu en ligne, vous reconnaissez être lié par les termes en vigueur de l'Accord. Pour imprimer la version la plus récente de cet Accord, rendez-vous à la page www.us.playstation.com/support/useragreement sur votre ordinateur.

14. **CONTENU GÉNÉRÉ PAR L'UTILISATEUR.** Ce jeu peut inclure des outils pouvant vous donner la possibilité de communiquer avec d'autres joueurs et de créer, publier et distribuer différentes formes de contenu, pour et en lien avec le jeu, notamment des images, des photographies, des vidéos, du contenu en lien avec le jeu (niveaux, personnages, etc.) et toutes autres informations (individuellement et collectivement, "Contenu généré par l'utilisateur"). Vous reconnaissez que SCEA et les autres créateurs de Contenu généré par l'utilisateur ont des droits dans leur contenu respectif soumis aux droits d'auteur et à d'autres lois applicables, et qu'à moins de dispositions

expresses figurant dans cet Accord, ces droits ne vous sont ni cédés sous licence, ni autrement transférés. Vous acceptez l'entière responsabilité de votre utilisation de tout Contenu généré par l'utilisateur qui enfreindrait ces droits.

Vous acceptez de ne pas créer, transférer, partager, envoyer, soumettre ou mettre en ligne tout Contenu généré par l'utilisateur :

(a) protégé par les droits d'auteur, brevet, marque commerciale ou secret commercial, ou autrement assujetti à des droits de propriété, et notamment des droits de vie privée et de publicité (à moins que vous ne soyez le propriétaire légitime ou que vous ayez reçu son autorisation);

(b) contenant des affirmations frauduleuses ou des déclarations inexactes dommageables pour SCEA ou tout autre tiers;

(c) contenant des déclarations ou du matériel dénigrant, ridiculisant ou méprisant envers SCEA ou tout autre tiers;

(d) obscène, diffamatoire, menaçant, harcelant, abusif, pornographique, haineux, raciste, ou encourageant un comportement contraire à la loi ou inapproprié;

(e) sous forme de publicité ou de sollicitation commerciale;

(f) usurpant une identité; ou

(g) contraire aux règles de Comportement en ligne, à d'autres termes de cet Accord, aux termes des Conditions d'utilisation et de l'Accord utilisateur de PlayStation®Network (PSN), ou à toutes autres conditions liées à ce jeu.

Vous reconnaissez que SCEA ne saurait être tenu responsable du Contenu généré par l'utilisateur envoyé ou publié par vous-même ou par d'autres. SCEA ne revendique pas la propriété du Contenu généré par l'utilisateur que vous envoyez ou rendez disponible dans le cadre du jeu, et SCEA décline expressément toute responsabilité en lien avec tout Contenu généré par l'utilisateur. SCEA n'est pas tenu de présélectionner le Contenu généré par l'utilisateur.

SCEA a le droit de modifier, supprimer, bloquer ou refuser de publier tout Contenu généré par l'utilisateur envoyé par un réseau ou un site Internet, et notamment, sans s'y limiter à PlayStation®Network, pour quelque raison que ce soit et sans préavis, mais ne peut être tenu de le faire et n'est pas responsable des échecs ou des délais intervenant dans ce processus.

15. **LICENCE DE SCEA POUR LE CONTENU GÉNÉRÉ PAR L'UTILISATEUR.**

(a) En publiant, transférant, partageant ou envoyant du Contenu généré par l'utilisateur, de quelque manière que ce soit, vous accordez à SCEA, ses filiales, ses bailleurs de licence, ses distributeurs et aux autres utilisateurs du Logiciel une licence non-exclusive, mondiale, intégralement libérée, transférable, irrévocable, exempte de redevances et perpétuelle pour modifier, adapter, traduire, créer des œuvres dérivées, interpréter et afficher votre Contenu généré par l'utilisateur;

b) En envoyant ou en mettant en ligne pour SCEA du Contenu généré par l'utilisateur de quelque manière que ce soit, vous accordez à SCEA, ses filiales, ses bailleurs de licence et ses distributeurs une licence non-exclusive, mondiale, intégralement libérée, transférable, irrévocable, exempte de redevances et perpétuelle pour publier et distribuer votre Contenu généré par l'utilisateur (gratuitement ou à but lucratif) et pour utiliser votre Contenu généré par l'utilisateur à des fins marketing et promotionnelles en connexion avec le jeu, tout système de loisir intéractif PlayStation ou tout autre aspect commercial de SCEA; et

(c) Par la présente :

(i) Vous reconnaissez avoir reçu par cet Accord bonne et valable contrepartie de la part de SCEA pour la licence des droits de votre Contenu généré par l'utilisateur;

(ii) Vous reconnaissez que votre création ou distribution de Contenu généré par l'utilisateur n'est d'aucune manière basée sur l'attente d'une compensation de la part de SCEA, ses filiales, ses bailleurs de licence ou ses distributeurs;

(iii) Vous reconnaissez que SCEA, ses filiales, ses bailleurs de licence et ses distributeurs peuvent, sans pour autant y être obligés, utiliser votre nom, nom d'utilisateur ou toute marque commerciale applicable en connexion avec la distribution de votre Contenu généré par l'utilisateur; et

(iv) Vous garantissez et déclarez que : (A) vous avez créé votre Contenu généré par l'utilisateur; (B) vous possédez tous les droits nécessaires liés à votre Contenu généré par l'utilisateur pour répondre à vos obligations telles que présentées dans cet Accord; et (C) votre Contenu généré par

l'utilisateur n'enfreint pas la propriété intellectuelle ou d'autres droits d'un tiers, n'est pas obscène, diffamatoire ou injurieux, et n'est ni une publicité, ni une sollicitation commerciale.

16. **DÉCHARGE ET INDEMNISATION.** Vous acceptez de décharger SCEA, ses filiales, ses bailleurs de licence, ses distributeurs et ses employés et agents (les "Parties SCEA") des réclamations, demandes et dommages (réels et indirects) consécutifs ou liés de quelque façon que ce soit à un litige ou un contentieux ayant pour lien ou origine une transaction, un accord ou un arrangement avec un autre utilisateur, un développeur ou un tiers, en connexion avec le Logiciel ou du Contenu généré par l'utilisateur. Vous acceptez de ne pas mêler les Parties SCEA à de tels litiges ou contentieux. Dans le cas contraire, vous serez redevable des frais et frais juridiques des Parties SCEA et devrez les indemniser comme expliqué ci-dessous.

Vous acceptez d'indemniser et d'exonérer les Parties SCEA, et notamment tous frais juridiques raisonnables, en cas de réclamation ou demande faite par un tiers et résultant de votre violation du présent Accord ou de votre utilisation du Contenu généré par l'utilisateur.

17. **DIVERS.** Le présent Accord sera analysé et interprété conformément aux lois de l'État de Californie applicables aux contrats exécutés et signés dans l'État de Californie. Les deux parties acceptent de se soumettre à la compétence personnelle des tribunaux de Californie et acceptent que tout litige survenant à l'occasion ou dans le cadre du présent Accord soit porté devant un tribunal du Comté de San Mateo, Californie. Si une quelconque disposition (ou toute partie) du présent Accord est jugée invalide ou inapplicable, cette disposition sera modifiée dans la limite nécessaire pour la rendre valide et applicable, et la validité et la force exécutoire des autres dispositions de l'Accord n'en seront pas affectées. Cet Accord et les Conditions d'utilisation/Accord utilisateur de PSN constituent la totalité de l'accord entre les parties en relation avec l'objet de la présente et remplacent l'ensemble des négociations et engagements écrits et oraux antérieurs ou concomitants, intégrés à cet accord.

Garantie Limitée – Parte 1

Sony Computer Entertainment America LLC (« SCEA ») garantit à l'acheteur original de ce produit que le produit sera exempt de défauts matériels et opérationnels pendant une période d'un (1) an à compter de la date d'achat originelle. Cette garantie ne s'applique pas aux produits consommables (tels que les piles). Si un défaut se produit au cours de la période couverte par la garantie, alors SCEA accepte, sur réception d'une preuve d'achat et pendant une période d'un (1) an de réparer le produit défectueux vendu, ou de remplacer le produit défectueux par un produit « de fabrication certifiée ». Dans le cadre de cette garantie limitée, « de fabrication certifiée » signifie un produit qui a été fait/refait selon les spécifications originales. Cette garantie ne s'applique pas et s'annule si le défaut de produit SCEA a été cause par l'abus, la mauvaise utilisation, le mauvais entretien, la négligence, ou des moyens autres que d'un défaut dans les matériaux ou la fabrication.

Garantie Limitée – Parte 2

CETTE GARANTIE ANNULE TOUTES LES AUTRES GARANTIES ET AUCUNE AUTRE REVENDICATION OU DEMANDE D'INDEMNISATION DE TOUTE NATURE NE LIERA SCEA. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES À CE LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALISATION ET DE COMPATIBILITÉ POUR UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES À UNE PÉRIODE D'UN (1) AN DÉCRITE CI-DESSUS. EN AUCUN CAS, SCEA N'EST RESPONSABLE DES DOMMAGES FORTUITS OU CONSÉCUTIFS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU D'UN MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL SCEA. CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS DE LIMITATION SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU D'EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ, NI DE LIMITATIONS EN CAS DE DOMMAGES CONSÉCUTIFS. AINSI, LES LIMITATIONS OU EXCLUSIONS DE RESPONSABILITÉ CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE SITUATION.

Cette garantie vous donne des droits juridiques spécifiques. Vos droits peuvent varier selon l'état ou la province ou vous vous trouvez.

Cette garantie est valide seulement aux États-Unis et au Canada.

Le logo Sony Computer Entertainment est une marque commerciale de Sony Corporation.
«PlayStation», les logos de la famille «PS» et le logo PS Vita sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.